

BASES LEGALES

TORNEO FUTMARCA BENÉFICO BY INTERXION

ENTIDAD ORGANIZADORA

Unidad Editorial Información Deportiva, S.L.U., (En adelante “MARCA” o “La Organización”), con domicilio social en Avenida de San Luis 25,28033 Madrid CIF B-81.868.697 e inscrita en el Registro Mercantil de Madrid, tomo 12.636, folio 180, hoja M-202141, inscripción 1ª, organiza el presente evento denominado “TORNEO FUTMARCA BENÉFICO BY INTERXION” (“el Torneo”) a través de la información del evento en la página web futmarca-benefico.marca.com (en adelante “la Web”).

DESCRIPCIÓN DEL TORNEO

El Torneo consistirá en una competición entre jugadores del videojuego FIFA 20 en PlayStation4, dividido en dos días, 6 y 7 de junio. Los jugadores irán enfrentándose entre ellos hasta llegar a la gran Final. El Torneo desde cuartos de final podrá ser retransmitido en directo a través de twitch <https://www.twitch.tv/diariomarca>, el canal de Marca en Youtube y en la web de marca.com.

TORNEO CLASIFICATORIO

Se realizará el sábado 6 de junio desde las 12:00hrs hasta llegar a octavos de final inclusive. No habrá límite de participantes en el torneo.

FINAL

El domingo 7 de junio se jugará los cuartos de final, semifinales y final del torneo amateur. Paralelamente se jugará un torneo de 8 jugadores profesionales FIFA20. El ganador del torneo de amateur se enfrentará al ganador del torneo pro en la gran final.

Horarios:

Cuartos de final: 17:00hrs

Semifinales: 18:30hrs

Final Amateurs: 20:00hrs

Final Pros: 20:30hrs

Gran Final: 21:30hrs

INSCRIPCIÓN EN EL TORNEO

La inscripción se realizará a través de la URL del torneo futmarca-benefico.marca.com. Tras registrarse el usuario tendrá acceso directo en la plataforma Discord donde podrá inscribirse en el torneo diario clasificatorio que prefiera. El plazo de inscripción para el torneo se inicia el viernes 29 de mayo y finalizará el viernes 5 de junio a las 20:00hrs.

REGLAS DE PARTICIPACIÓN

1. Estarán legitimados para participar aquellos jugadores, residentes en la Unión Europea, que se inscriban correctamente en el registro del Torneo disponible en la url futmarca-benefico.marca.com, y que sean mayores de 16 años o cuenten con autorización paterna o de su tutor legal.

Marca se reserva el derecho a expulsar del Torneo a cualquier participante que no respete las reglas del videojuego o que utilice cualquier tipo de truco. Cualquier incidencia deberá ser resuelta por los moderadores del torneo a través del canal oficial de moderación de la competición en Discord, el siguiente link da acceso: <https://discord.gg/XPtJX2> se creará cada día para el campeonato

2. Si un jugador abandona intencionadamente una partida perderá automáticamente la eliminatoria. Si la desconexión es accidental o debida a causas ajenas a los jugadores deberán retomar la partida en el mismo momento y resultado con el que perdieron la conexión.

3. La Organización se reserva el derecho de eliminar a cualquier jugador cuya conexión tenga una calidad insuficiente para disputar los partidos y/o con una latencia excesiva que aparezca de forma continuada durante la competición. Si un jugador se ve afectado por estos problemas deberá comunicarlo a los administradores antes del inicio de la partida de torneo.

4. MARCA quedará eximida de toda obligación o compensación con los participantes, si por causa de fuerza mayor o imperativo legal, hubiera de ser anulado o suspendida la selección de los participantes o la realización del evento, situación que se pondría convenientemente en conocimiento de los participantes.

5. Marca no será responsable de los fallos de cualquier tipo (ya sean informáticos, técnicos o humanos) que puedan limitar la capacidad del usuario de participar en este evento, o la capacidad de recibir o realizar las inscripciones o notificaciones a los seleccionados, o de cualquier otra forma se altere o limite en la forma prevista en estas bases. Además, los participantes exoneran a Marca de responsabilidad y se comprometen a indemnizar por cualesquiera daños o perjuicios a personas o bienes que supuestamente hayan sido sufridos en relación con su participación en este evento.

6. Siguiendo lo dispuesto en la regulación aplicable y en las buenas prácticas de la industria de los eSports, el torneo está dirigido a jugadores mayores de 16 años o que cuenten con autorización de sus padres o tutores legales. La Organización se reserva el derecho de excluir a cualquier participante sobre la que tenga constancia, o sospechas, de que carece de autorización legal de los titulares de su patria potestad o tutores legales.

7. MARCA se reserva el derecho de modificar o ampliar las presentes bases en cualquier momento, sin previo aviso. Los cambios serán publicados inmediatamente por los mismos

medios que las bases originales por lo que recomendamos que el usuario visite periódicamente la web del Torneo para estar al corriente de las sucesivas actualizaciones.

8. Ni Electronics Arts Inc. ni sus licenciantes están afiliados a este torneo y tampoco lo patrocinan.

CÓDIGO DE CONDUCTA DE LOS PARTICIPANTES EN EL TORNEO

Los Jugadores deberán comportarse de forma razonable y mantener un semblante adecuado y respetuoso ante los espectadores, la organización del torneo, el resto de Jugadores, y/o posibles sponsors oficiales. Estos requisitos se aplican a las interacciones online y sin conexión e incluyen los comportamientos en redes sociales y las actividades en retransmisiones en directo. Entre las conductas prohibidas se incluyen las siguientes:

1. Infringir cualquier ley, regla o normativa aplicable.
2. Utilizar cualquier software o programa que dañe, interfiera con o altere la Competición o la propiedad u ordenadores de otros.
3. Utilizar cualquier software externo diseñado a proporcionar al Competidor una ventaja injusta.
4. Interferir con o alterar la participación de otros jugadores en la Competición.
5. Acosar, amenazar, intimidar, utilizar un lenguaje xenófobo, enviar reiteradamente mensajes no deseados o realizar declaraciones o ataques personales relacionados con la raza, sexo, orientación sexual, religión, orígenes, etc.
6. Usar vulnerabilidades, trampas, características no documentadas, problemas o errores de diseño en la Competición.
7. Promover, alentar o participar en cualquiera de las actividades prohibidas descritas anteriormente.

PREMIOS

El importe global de la donación será de 12.000€ que serán destinados a la lucha contra el COVID-19 de la siguiente manera:

- Torneo global: 10.000€ destinados a CSIC para investigación de vacunas contra el COVID-19
- Ganador amateur: 1.000€ que podrá decidir a qué fin benéfico va destinado asociado a la lucha contra el COVID-19.
- Ganador Pro: 1.000€ que podrá decidir a qué fin benéfico va destinado asociado a la lucha contra el COVID-19.

Aparte, el ganador del torneo amateur tendrá un premio en metálico de **500€**.

Por el simple hecho de la participación en el torneo, MARCA se reserva el derecho de publicar el nombre de los ganadores, así como utilizar su imagen en todas aquellas actividades relacionadas con la activación, con fines publicitarios o de divulgación, sin que los participantes tengan derecho a recibir pago o contraprestación alguna por ello.

A los premios del presente concurso les será de aplicación todas las disposiciones fiscales vigentes. Los ganadores asumirán los impuestos derivados del disfrute del premio que legalmente les correspondan.

CESIÓN DE DERECHOS

La participación en el Torneo y aceptación de las presentes bases por parte de los jugadores implica su autorización de modo expreso y gratuito a favor de La Organización para utilizar y emitir su imagen, nombre y/o voz en cualquier medio, soporte o formato y a través de cualquier sistema, procedimiento o modalidad existentes de comunicación (de modo enunciativo no exhaustivo, la televisión hertziana, por cable, televisión por satélite, todo ello con independencia de si es analógica o digital, gratuita o de pago, explotación videográfica, por Internet, etc.), en cualquier actividad publi-promocional relacionada con su participación en el Torneo.

Dicha cesión se realiza para todo el mundo y sin limitación temporal, y con renuncia expresa a cualquier reclamación posterior, judicial o extrajudicial, la Organización o a cualquier otra persona física o jurídica cesionaria del mismo.

La presente cesión no genera derecho de remuneración o beneficio alguno a favor del ganador con excepción hecha de la entrega del premio ganado. En caso de negativa, perderá el derecho a disfrutar del premio.

En el caso de los participantes sean menores de edad y se clasifique para la fase final, el participante tendrá que enviar antes del día 7 a las 13:00hrs, la carta de autorización de participación y uso de imagen del menor firmada por ambos padres o tutores acompañado del documento de identidad. Toda la documentación deberá enviarse a la dirección premios.marca@unidadeditorial.es

PROTECCIÓN DE DATOS

Los datos facilitados durante su participación en el Torneo serán tratados bajo responsabilidad de UNIDAD EDITORIAL INFORMACIÓN DEPORTIVA, S.L.U., con domicilio social en la avenida de San Luis, 25, 28033, Madrid, y serán utilizados con la finalidad de gestionar su participación en el presente torneo y gestionar la entrega de premio. La base jurídica para esta finalidad es el interés legítimo de MARCA en la ejecución del torneo. Los datos serán conservados hasta la finalización de la acción.

En todo caso, el participante en el presente torneo podrá ejercitar sus derechos de acceso, rectificación, supresión, limitación del tratamiento, oposición y/o portabilidad, si legalmente proceden, al domicilio social de dicha entidad (Avda. de San Luis, nº 25, 28033, Madrid), acreditando mi identidad, o mediante correo electrónico a lopd@unidadeditorial.es

FUERO Y JURISDICCIÓN COMPETENTE

Los participantes renuncian expresamente al fuero que pudiere corresponderles por ley, aceptando los juzgados y tribunales de Madrid como competentes para dilucidar cualquier reclamación.

ACEPTACIÓN DE LAS BASES

Todos los participantes en el Torneo, por el simple hecho de su participación, aceptan íntegramente el contenido de las presentes bases, el código de conducta y las normas que rigen su participación, así como los términos, condiciones y la política de privacidad y protección de datos anteriormente expuestos.

Unidad Editorial Información Deportiva, S.L.U.

Mayo 2020